

CODE4KIDS SÃO PAULO - BRASIL

Termos e Condições de Venda

A Globalcode Treinamentos, organizadora do Code4Kids, regula a realização de inscrição e possui parceria com a PayPal para pagamentos online. Antes de realizar a inscrição, verifique os termos e condições de venda abaixo.

1. Informações Gerais:

- 1.1. O Code4Kids, um treinamento de tecnologia da informação, é realizado na Globalcode - São Paulo, periodicamente em agenda a ser estipulada mensalmente.
- 1.2. Cada dia reúne workshops temáticos para o público de 07 a 18 anos ou mais.
- 1.3. Um Workshop é um treinamento de 3 (três) horas, realizado por um instrutor que ministrará instrução de conteúdo teórico e prático de um tema único, para um público de até 20 participantes por turma.
- 1.4. A inscrição para 1 (um) workshop é individual e intransferível e inclui um lugar na sala/laboratório, o kit do participante e um lanche, sendo este, café da manhã para turno da manhã ou um lanche da tarde para o turno da tarde.
- 1.5. Os workshops podem acontecer simultaneamente ou não, cada um em uma sala diferente. Não é possível a inscrição em mais de um workshop no mesmo período.
- 1.6. O Code4Kids é voltado para o público de 7 (sete) a 18 (dezoito) anos e abrange diversos temas que atendem níveis diferentes de conhecimento em TI.

2. Inscrições:

- 2.1. A inscrição é feita por produto (workshop):
 - 2.1.1. A inscrição para 1 (um) produto pagará o preço vigente do produto e o participante irá em 1 (dia) do evento e terá acesso à sala deste evento.
 - 2.1.2. A inscrição para 2 (dois) produtos pagará a soma do valor dos preços vigentes de cada um e terá acesso às salas destas eventos.
 - 2.1.3. A inscrição para 3 (três) produtos pagará a soma do valor dos preços vigentes de cada um e terá acesso às salas destes produtos e assim para quantos produtos adquirir.
 - 2.1.4. O valor da inscrição é sempre relativo à compra de sua participação em 1 (um) produto. Caso o participante queira se inscrever em mais de um, mesmo que eles aconteçam no mesmo dia, será cobrado o valor total da soma dos produtos de interesse.
- 2.2. A inscrição por workshop garante que o participante tenha o seu lugar reservado na sala de seu evento.
- 2.3. As inscrições são realizadas antecipadamente somente através do site do evento e nos dias do evento com pagamento à vista usando dinheiro ou cartão.
- 2.4. Para a inscrição dos participantes, o responsável deverá realizar o cadastro em seu nome, para emissão de nota fiscal, e, posteriormente serão solicitados alguns dados de cada participante, incluindo o seu nome completo e data de nascimento.
- 2.5. Para pagamento via PayPal, as inscrições serão aceitas até as 22:00 horas (vinte e duas horas) do dia anterior ao evento, conforme a disponibilidade de vagas.
- 2.6. Para pagamento via boleto bancário, as inscrições serão aceitas até 2 (dois) dias úteis antes do dia do evento.
- 2.7. Na página de inscrições do Code4Kids, o interessado (adulto responsável pelos participantes) deverá clicar no botão "Inscrição Online", para ser direcionado à página

onde irá escolher o(s) workshop(s) de seu interesse e em seguida fazer confirmação do login. Caso já seja cadastrado no site da Globalcode, bastará informar usuário e senha para realizar o login. Nesta janela entretanto, caso não seja cadastrado, o interessado deverá clicar no link abaixo para preencher seu cadastro aonde deverá fornecer seus dados pessoais, tais como nome, número de inscrição no CPF, endereço, telefone e e-mail.

- 2.8. Antes de concluir a compra, no passo 3 onde é selecionada a forma de pagamento, o interessado deverá necessariamente ler e aceitar estes Termos e Condições. A inscrição no Code4Kids implica aceitação integral a estes Termos e Condições.
- 2.9. Após efetuada a inscrição e o pagamento, o inscrito receberá um e-mail confirmando a inscrição. A inscrição só poderá ser considerada confirmada, após a efetivação do pagamento e o recebimento, por e-mail, da confirmação de inscrição.
- 2.10. A inscrição fica reservada até às 23:59h do mesmo dia, sendo responsabilidade do interessado dar continuidade ao processo de pagamento neste prazo caso não o tenha feito no mesmo momento da inscrição. Depois deste horário será necessário cancelar e reiniciar o processo de inscrição.

3. Inscrições para Escolas e Grupos:

- 3.1. O Code4Kids oferece descontos especiais para grupos de 10 ou mais alunos de escolas ou caravanas.
- 3.2. Para inscrições de grupos de alunos incentivados pela sua escola ou caravana particular, na página de inscrições, deverá ser escolhida a opção do botão "GRUPO", e seguir as instruções com o preenchimento dos formulários com dados dos participantes e workshops desejados e da escola ou responsável pelo grupo para cadastro, inscrições e faturamento.
- 3.3. Em ambos os casos, escola ou grupo particular, o pagamento deverá ser efetuado de uma vez só, pelo responsável pelo grupo ou pela escola (pessoa jurídica).

4. Formas de Pagamentos:

- 4.1. Os pagamentos podem ser feitos via PayPal ou Boleto, conforme tabela de preços vigente na data da inscrição.
- 4.2. Usando o PayPal você paga suas compras na internet com simplicidade e segurança, mantendo os dados do seu cartão de crédito ou conta bancária em sigilo e sem precisar digitá-los a cada compra. Depois de criar sua conta gratuitamente, você paga em até 6x (seis vezes) sem juros, utilizando apenas o seu e-mail e senha cadastrados no PayPal. Após o pagamento você receberá um e-mail de confirmação de pagamento tanto da Globalcode como do PayPal.
- 4.3. A compra estará sujeita à disponibilidade de ingressos e à aprovação da operadora de seu cartão de crédito.
- 4.4. Inscrições realizadas através de pagamentos via PayPal que não forem confirmadas ou recebidas até às 23:59h (horário de Brasília) do dia anterior ao dia do evento, serão canceladas.
- 4.5. Para pagamento de inscrição individual com Boleto Bancário, faz-se necessário selecionar esta opção no momento da inscrição, antes de finalizá-la. O boleto é enviado para o e-mail cadastrado na Globalcode e terá um prazo de vencimento de 3 (três) dias após sua emissão. Após a confirmação do pagamento em nosso sistema o participante recebe um e-mail de confirmação de pagamento.
- 4.6. Pagamentos através de Boleto Bancário somente serão aceitos quando solicitados até 2 (dois) dias úteis antes do dia do evento.
- 4.7. Inscrições realizadas através de pagamentos via Boleto Bancário que não forem confirmadas ou recebidas até às 23:59h (horário de Brasília) do dia anterior ao 1º (primeiro) dia do evento, serão canceladas.

- 4.8. Ao aceitar estes Termos e Condições, você autoriza a equipe do evento a entrar em contato com você ou seu representante sobre o status de sua inscrição e/ou informações relevantes ao evento.
- 4.9. A nota fiscal da compra será enviada para o e-mail do responsável pelo inscrito no prazo de até 15 (quinze) dias após o término do evento.
5. **Transferência de Workshops ou Participantes:**
- 5.1. Transferência entre os **Participantes** utilizando o mesmo pagamento devem ser solicitadas pelo participante original através do envio de e-mail para code4kids@globalcode.com.br, até 2 (dois) dias antes do início do evento, informando o nome completo, data de nascimento e seu e-mail (se tiver), do novo participante.
- 5.1.1. Após esta data as transferências poderão ser realizadas somente na secretaria, no dia e local do evento, mediante apresentação de uma autorização, por escrito, do participante originalmente inscrito, contendo os dados cadastrais de ambos os envolvidos.
- 5.2. Transferência de **Workshops** utilizando o mesmo pagamento devem ser solicitadas pelo participante através de envio de e-mail code4kids@globalcode.com.br, informando o workshop inscrito e o workshop que quer substituir, limitadas a **1 (uma) transferência por workshop, até 2 (dois) dias antes do início do evento.**
- 5.2.1. A substituição somente poderá ser realizada caso haja disponibilidade de vaga para o workshop requerido.
- 5.3. Para transferências, de **participantes** ou **workshop** durante o evento, junto ao credenciamento, será cobrada uma taxa de administração operacional de R\$ 20,00 (vinte reais).
- 5.4. A Globalcode não se responsabiliza pela transferência do referido pagamento da inscrição entre os participantes.
6. **Desistência e Reembolso:**
- 6.1. O(s) pedido(s) de cancelamento(s) e reembolso(s) das inscrição(ões) paga(s) deverá(ão) ser solicitado(s) através do envio de e-mail para a organização do evento no endereço code4kids@globalcode.com.br.
- 6.2. O reembolso do valor da inscrição será efetuado, descontadas as taxas de administração operacional, desde que esse direito seja requisitado com mais de 72 (setenta e duas) horas antes da data do início do workshop inscrito.
- 6.3. O valor será devolvido como forma de crédito na próxima fatura quando da inscrição via PayPal.
- 6.4. No caso de Boleto Bancário, o prazo de devolução é de até 10 (dez) dias úteis, em conta corrente informada pelo inscrito, contados a partir do pedido de reembolso por e-mail, podendo ser efetuado antes ou depois.
- 6.5. Do valor reembolsado, para ambas as formas de pagamento, PayPal e Boleto Bancário, será descontada uma taxa de administração operacional de R\$ 20,00 (vinte reais) para cada inscrição paga integralmente.
- 6.6. Cancelamentos após o início do evento, bem como as ausências, serão responsáveis pela taxa de inscrição integral e perderão o direito de receber seus materiais de treinamento, se houver.
- 6.7. Caso o evento seja cancelado pela Globalcode por qualquer motivo, o inscrito fará jus ao reembolso integral das quantias pagas para a inscrição no(s) workshop(s), sem qualquer dedução. O reembolso previsto nesta cláusula servirá como indenização integral de quaisquer quantias devidas pela Globalcode ao inscrito em decorrência do cancelamento do Code4Kids. Nenhum outro custo será reembolsado. Os cancelamentos de viagens e reservas de hotéis são de responsabilidade do requerente.

- 6.8. Para as inscrições que foram concedidas com alguma forma de desconto não haverá reembolso do valor do desconto concedido, somente será reembolsado o valor efetivamente pago pela inscrição.
- 7. Credenciamento e Frequência:**
- 7.1. O credenciamento será realizado no local, nos dias do treinamento, até 30 minutos antes de seu início. Ou seja, o credenciamento se inicia às 9h para os workshops da parte da manhã e às 14h para os workshops da tarde.
- 7.2. O uso da identificação fornecida pelo Code4Kids no momento do credenciamento é obrigatório durante todo o evento e para o acesso às salas.
- 7.3. Em todos os dias do evento, a identificação do inscrito será solicitada para a participação, presença do workshop comprado e livre acesso às áreas comuns.
- 7.4. Os nomes dos participantes poderão ser divulgados pela Globalcode a terceiros bem como publicados em materiais promocionais, incluindo sites, blogs e redes sociais.
- 8. Certificado de Participação:**
- 8.1. O certificado impresso será entregue ao participante que esteve presente no dia de seu workshop inscrito.
- 9. Obrigação e Responsabilidade Civil:**
- 9.1. A Globalcode se compromete a realizar o Code4Kids conforme a programação disponibilizada em seu website, sem prejuízo do disposto no item 13 (treze) abaixo. A inscrição no Code4Kids confere o direito ao participante de usufruir, durante os dias do treinamento em que foi inscrito, das palestras e coffee-breaks previstos na programação de seu workshop, conforme organizado pela Globalcode. Entretanto, a inscrição no evento não confere qualquer direito de reembolso com hospedagem e/ou transporte até o local do evento, bem como quaisquer outros gastos, custos ou despesas incorridos ou quaisquer prejuízos sofridos pelos inscritos para a participação no Code4Kids ou durante a realização do evento.
- 10. Inscritos com Necessidades Especiais ou Dificuldades de Locomoção:**
- 10.1. O inscrito que seja portador de necessidades especiais que dificulte sua locomoção deverá informar sua condição pelo e-mail code4kids@globalcode.com.br, no momento de sua inscrição, de modo que a organização possa tomar todas as providências cabíveis e razoáveis para que seu acesso ao local do Evento não seja prejudicado e que seu assento preferencial seja respeitado. Tal disposição também se aplica àquelas pessoas que, mesmo não sendo portadoras de deficiência física, por algum motivo sofram de dificuldades de locomoção transitória. Caso o evento causador de tal dificuldade tenha ocorrido após sua inscrição no evento, o participante deverá contatar a organização do evento, por e-mail, o quanto antes. As providências descritas neste item não incluem as despesas de locomoção até o local do evento.
- 11. Direito de Imagem:**
- 11.1. A utilização de equipamentos de gravação de imagem, som e vídeo para fins comerciais é estritamente proibida durante o evento, sendo que a Globalcode é proprietária de todos os direitos autorais e comerciais em relação ao Code4Kids e das imagens produzidas de todos os participantes do evento. Os participantes do Code4Kids estão autorizados a tirar fotos e fazer gravações em vídeo somente para uso pessoal.
- 12. Proteção de Dados:**
- 12.1. Ao se cadastrar no Code4Kids você dá permissão à Globalcode de entrar em contato com você a respeito da presença de seu(s) inscrito(s) no evento.
- 12.2. As informações de contato fornecidas durante a inscrição serão usadas para o envio de informações relacionadas ao evento em questão e também para o envio de Boletins da Globalcode caso queira. A qualquer momento o participante poderá acessar seu cadastro pessoal através do site da Globalcode (www.globalcode.com.br) e optar por receber ou não este Boletim.

- 12.3. As informações que você fornece durante a inscrição serão utilizadas pela Globalcode para fins de acesso aos requisitos de tecnologia e áreas de interesse de atender pessoas físicas e jurídicas.
- 12.4. A Globalcode não vende ou aluga suas informações pessoais a terceiros, porém todos os patrocinadores do evento terão acesso ao nosso mailing, portanto, ao confirmar seu cadastro você estará concordando com este termo.
13. **Alteração de programação:**
 - 13.1. A Globalcode se compromete a envidar os melhores esforços para que o Code4Kids corra conforme o esperado, de acordo com cronograma e programação previamente estabelecidos e com a participação de todos os palestrantes anunciados. Todavia, a Globalcode, a seu critério, poderá alterar datas e horários do evento, substituir qualquer palestrante por outro palestrante qualificado para promover o debate sobre o tema ou cancelar a participação de participantes, sem prévio aviso, sem que tais mudanças caracterizem inadimplemento contratual.
 - 13.2. A simples ocorrência do Code4Kids caracteriza adimplemento contratual da Globalcode em relação aos participantes, não estando a Globalcode obrigada a satisfazer os gostos, desejos e anseios dos participantes quanto ao conteúdo programático do Code4Kids, que por sua natureza, possui alto grau de subjetividade e estética particulares.
14. **Força maior:**
 - 14.1. No caso em que a Globalcode estiver impedida de exercer as suas obrigações como resultado de qualquer causa além de seu controle, tais como, guerra, atos de terrorismo, cancelamentos de vôos da linha aérea, greves, protestos, paralisações, inundação, comercialmente inviável, e falha de terceiros para fornecer bens ou serviços, a Globalcode fica dispensada de suas obrigações e responsabilidades, enquanto o cumprimento for impedido.

Globalcode Tecnologia e Informática e Ltda.
03.281.114/0001-45
E-mail: code4kids@globalcode.com.br