Castlevania: Lords of Shadow 2 foi um dos títulos promissores anunciados pela Konami que será lançado ainda este ano para Xbox 360 e Playstation 3. Ele foi anunciado durante a primeira conferência da E3, exibindo um trailer nada menos que épico, que exaltou os corações dos fãs. O trailer, mostra um Gabriel Belmont já corrompido, entregando-se cada vez mais ao seu próprio destino, que é tornar-se o temível Drácula. Você pode conferir o trailer completo abaixo.

O título é baseado na continuação dos eventos do final do primeiro Lords of Shadow, no entanto, a história é mais diretamente ligada a Mirror’s of Fate, título lançado no mês de março deste ano para Nintendo 3DS que mostra os acontecimentos entre Lords of Shadow e Lords of Shadow 2. De cara, podemos esperar um forte enredo para LoS2 que será o desfecho da série. Terá mais aproveitamento, quem jogou Lords of Shadow e Mirror of Fate, pois o título gira muito em torno destes dois jogos. Ele tenta explicar o enredo para quem “veio de fora”, mas com certeza não é a mesma experiência que os que jogaram os títulos anteriores terão.

A jogabilidade parece ter evoluído bastante, inclusive no que se diz dos controles. Obviamente, as ferramentas que Gabriel tinha a seu favor em sua época na Irmandade da Luz se foram. Agora ele conta com habilidades correspondentes a sua forma corrompida de Drácula. Por exemplo, ao invés de distribuir seus pontos entre Light e Shadow Magic, você agora usará Chaos e Void, com o mesmo sistema de distribuição de pontos semelhante ao Angelic/Demoniac do Devil May Cry mais recente. Assim como os pontos, as armas sagradas também foram substituídas como a Combat Cross. Ao invés dela, você usará uma arma bem semelhante chamada Blood Whip.

Além desses novos recursos, obviamente você poderá sugar o sangue dos seus inimigos, como um bom vampiro deve fazer. O sangue drenado de cada inimigo, pode ser canalizado, como dito antes, para Void ou Chaos, que podem então ser usados para transformar as armas de Drácula em Void Sword ou Chaos Claws, cada uma com habilidades especificas que não diremos para não tornar o jogo sem surpresas :P Os combates prometem muita ação, além de serem mais intuitivos.

Como nos título anterior, o mecanismo de escalar paredes e os quick-times-event continuam no jogo, reformulados. No quesito visual, Lords of Shadow 2 mostrou uma diferença altamente significante em comparação ao título anterior, de uma forma bem positiva. Tudo de bonito que você presenciou em Lords of Shadow, está reforçado e complementado em Lords of Shadow 2. As explosões de luz dos poderes durante as batalhas, gráficos lindamente bem feitos, excelentes efeitos de sombra e texturas, reflexos bem construídos e cores fortes dão um espetáculo no visual do jogo. Dá até pra encarar como um título da nova geração de consoles.

A câmera por sua vez, se torna mais “solta” em Lords of Shadow 2 e mais dinâmica, enfatizando mais ainda a beleza visual dos cenários e complementando na jogabilidade. A Konami vem apostando alto no desfecho da trama de Lords of Shadow e promete conquistar os corações tanto dos fãs de Castlevania, quanto dos que não se ligam muito na série. Além de ser um título de ação, continua sendo Castlevania.

E lembre-se... agora você não faz mais parte do clã Belmot, mas é o próprio inimigo dos mesmos. É agora um ser condenado ao próprio destino, e por mais que tente se livrar dele, continha sendo Drácula. Só esse detalhe já é de se esperar muita coisa do novo título, pois nenhum jogo da série permitiu aos fãs alguma vez jogarem com o próprio Drácula (com exceção de Soma Cruz, reencarnação do mesmo). .

Castlevania: Lords of Shadow 2 será lançado ainda esse ano para Xbox 360 e Playstation 3.