

COPA DCE UNIDAVI 2017: FIFA

CAPÍTULO I REGULAMENTO E INSCRIÇÃO

Art. 1 A competição de FIFA **COPA DCE UNIDAVI 2017**, será realizada de acordo com o Regulamento determinado pelo Diretório Central dos Estudantes (DCE).

Art. 2 Plataforma: a definir.

Art. 3 Controle: A organização disponibilizará controles para os players, caso o competidor queira poderá levar os seu.

Art. 4 Elegibilidade: poderá participar do campeonato qualquer pessoa com idade igual ou superior a 16 anos de idade, desde que seja aluno(a) da graduação, pós-graduação, mestrado da UNIDAVI.

Art. 5 A inscrição não tem número de vagas limitadas.

Art. 6 As inscrições podem ser realizadas através do DCE UNIDAVI.

Art. 7 A inscrição tem o custo de R\$ 20,00 por participante.

Art. 8 O período de inscrição se dará entre os dias 18/09/2017, até o dia 19/10/2016 que será um dia antes do congresso.

Art. 9 É obrigatória a apresentação do CPF do participante no dia do torneio.

Art. 10 Não serão aceitas duas ou mais inscrições com mesmo nome e CPF.

Art. 11 O torneio será realizado nos dias 21 e 22 de Outubro a partir das 09:00hrs e dia 01 de Novembro, a partir das 20:00hrs.

Art. 12 Os inscritos entrarão em grupos de quatro competidores que jogarão entre si, em jogo único de 5 minutos, onde o 1º e 2º colocado de cada grupo garantem sua vaga para o "mata-mata". Os critérios de desempate nesta primeira fase são: PONTOS, SALDO DE GOLS, GOLS PRÓ, GOLS CONTRA. Em caso de empate em todos os quesitos uma nova partida deverá ser disputada até que haja um vencedor.

Art. 13 No "mata-mata" serão dois jogos, ida e volta.

§ 1 Com o jogador que teve a melhor colocação na fase de grupos jogando sempre o segundo jogo em casa.

§ 2 Gols fora contam como fator de desempate.

§ 3 Se persistir o empate, o desempate é decidido por pênaltis.

Art. 14 Os cruzamentos serão feitos com o melhor da fase de grupos com o pior, e assim por diante.

Art. 15 A organização se reserva ao direito de ajustar e modificar as regras acima sem aviso prévio, para melhor adequação do torneio.

CAPÍTULO II FÓRMULA DE DISPUTA

Art. 16 O campeonato será disputado por Times ou seleções de livre escolha do jogador.

Art. 17 Dificuldade da Partida: Internacional – Tempo de Partida: 5 minutos

Art. 18 Câmera da Partida: Tele Broadcast (Transmissão TV).

Art. 19 Lesões: Ligado

Art. 20 Radar: 2D ou 3D

Art. 21 Definições de Volume: Padrão

Art. 22 O critério de desempate na final é o saldo de gols, caso termine empatado joga-se um 3º jogo com morte súbita, e caso termine 0 x 0 penalidades.

Art. 23 O campeonato será disputado vide itens citados acima (cada fase tem o seu formato).

Art. 24 Usar o Tactical Defending é obrigatório. Caso seja detectado o uso de Legacy Defending o jogador será desclassificado do campeonato.

Art. 25 É proibido selecionar o goleiro em qualquer momento da partida, caso seja detectado o uso deste artifício, o jogador será desclassificado do campeonato.

Art. 26 O jogador pode realizar até 03 (três) substituições durante os jogos e também no intervalo das partidas, mas somente quando estiver com a posse de bola e o jogo paralisado (ex: falta, tiro de meta, lateral).

Art. 27 Pausar o jogo é proibido em qualquer ocasião, e caso o jogador o faça, será advertido se houver reincidência poderá ser desclassificado do campeonato.

Art. 28 Caso haja indício de infração das regras, o jogador será eliminado do Campeonato.

Art. 29 Os jogadores terão antes da partida:

§ 1. Um minuto para personalizar seu controle ou escolher o modo de controle Clássico, Alternativo ou Personalizado.

§ 2. Um minuto para personalizar seu time, como as formações padrões da equipe em campo e escalação inicial.

Art. 30 Os jogadores não poderão utilizar táticas editadas. Caso seja detectado o jogador será desclassificado.

Art. 31 No dia do campeonato, a participação de cada jogador será validada mediante apresentação do CPF do jogador na data, horário e local previstos neste regulamento.

Art. 32 Não haverá tolerância para jogadores que se apresentarem fora do prazo de Check-In.

Art. 33 Os confrontos eliminatórios serão montados através dos itens citados anteriormente

Art. 34 Jogadores que não estiverem presentes no local do evento na hora de suas partidas, serão automaticamente desclassificados.

Art. 35 Os participantes devem comportar-se de maneira sociável, mantendo uma conduta amigável perante os competidores, expectadores e membros oficiais do evento.

Art. 36 É proibido que um expectador comunique-se com um jogador enquanto ele compete. Jogadores e expectadores deverão permanecer em silêncio enquanto estiverem próximos da área de competição, havendo o risco de serem desclassificados caso não respeitem a regra. Conversar é permitido desde que em nível razoável e longe dos jogadores;

Art. 37 Os jogadores deverão conter o uso de linguagem vulgar quando estiverem dentro da área do torneio. Não é permitido dirigir palavras, desafios, ironias, gestos e afins ao adversário. Essa conduta pode ser penalizada com desclassificação automática do participante, sem direito a qualquer tipo de reclamação;

Art. 38 É proibido aos participantes e expectadores fumar ou ingerir bebidas alcoólicas na área do torneio.

CAPÍTULO III CHAVEAMENTO E CRONOGRAMA

Art. 39 No dia 20 de outubro (sexta-feira) será realizada o congresso técnico e sorteio das chaves. Ficará definido o cronograma dos jogos classificatórios, podendo a qualquer momento haver alteração partindo da comissão organizadora no que concerne o número de equipes.

Art. 40 Os jogos ocorrerão no mês de outubro, conforme a tabela abaixo:

DATAS DE JOGOS	GRUPOS	HORÁRIO DE INÍCIO
21 de Outubro	Fase Classificatória	09 Horas
22 de Outubro	Quartas / Semifinal	14 Horas
01 de Novembro	Final	20 Horas

Art. 41 A fase de grupos (classificatória) acontecerá no dia 21 de Outubro, no DCE UNIDAVI.

Art. 42 A fase quartas de finais e semifinais acontecerá no dia 22 de Outubro, sendo que jogam a partir das 14 horas os classificados dos grupos.

§ 1 O primeiro colocado geral enfrenta o oitavo colocado geral, o segundo colocado geral enfrenta o sétimo colocado geral, o terceiro colocado geral enfrenta o sexto colocado geral e o quarto colocado geral enfrenta o quinto colocado geral.

QUARTAS DE FINAIS
4º Colocado Geral x 5º Colocado Geral
3º Colocado Geral x 6º Colocado Geral
2º Colocado Geral x 7º Colocado Geral
1º Colocado Geral x 8º Colocado Geral

Art. 43 Os vencedores dos confrontos das semifinais disputaram as finais e o terceiro lugar, no dia 01 de Novembro a partir das 20:00 horas.

CAPÍTULO IV PREMIAÇÃO

Art. 44 A Premiação das equipes se dará da seguinte forma:

- Primeiro Lugar: 50% do valor total arrecadado;
- Segundo Lugar: 20% do valor total arrecadado;
- Terceiro Lugar: 10% do valor total arrecadado.

“Algumas pessoas gostariam que algo acontecesse. Algumas desejam que aconteça. E outras fazem acontecer”. Michael Jordan