



portfolio

IGOR FERREIRA MAGESTE



## IGOR FERREIRA MAGESTE

ARQUITETO E URBANISTA

📍 Belo Horizonte, MG

☎️ (32) 98402-7747

✉️ igormagestearquitetura@gmail.com

📷 @imag.arquitetura

### FORMAÇÃO ACADÊMICA

2014/2 - 2020/2 ● Graduação em Arquitetura e Urbanismo  
Universidade Federal de São João del-Rei (UFSJ)

### EXPERIÊNCIAS ACADÊMICAS

- 2018 ● Grupo de Pesquisa A.T.A - UFSJ  
Urbanismo | Planejamento Urbano e Regional  
Membro ativo
- 2020 ● Disciplina Espaço Público e Sociedade - UFSJ  
Urbanismo | Planejamento Urbano e Regional  
Monitor
- 2020 ● Disciplina Políticas Públicas e Gestão Urbana - UFSJ  
Urbanismo | Planejamento Urbano e Regional | Políticas Públicas  
Monitor

### EXPERIÊNCIAS PROFISSIONAIS

- 2017 ● Escritório ARQUIENGER  
Projeto Executivo | Projeto Paisagístico | Design Gráfico | Modelagem 3D  
Renderização | Acompanhamento de Obra  
Estagiário
- 2020 ● Escritório FerArquitetura  
Projeto Arquitetônico | Projeto de Interiores | Detalhamento  
Modelagem 3D | Renderização | Vídeo do Projeto 3D  
Colaborador
- 2021 ● Escritório 29MEIA Arquitetura  
Projeto Executivo | Projeto Arquitetônico | Projeto de Interiores | Detalhamento  
Modelagem 3D | Renderização | Acompanhamento de Obra  
Arquiteto

### HABILIDADES

- ● ○ AutoCAD  
intermediário
- ● ● SketchUp  
avançado
- ● ● Lumion 9.5  
avançado
- ● ● Vídeo Projeto 3D (Lumion)  
avançado
- ● ● Adobe Photoshop  
avançado
- ● ● Adobe Illustrator  
avançado
- ● ● Adobe InDesign  
avançado
- ● ● Microsoft Word  
avançado
- ○ ○ Microsoft Excel  
básico

## PROJETO CASA DO LAGO

Projeto arquitetônico de uma residência situada nas margens de um lago. O projeto explora a horizontalidade em sua volumetria, com vãos livres e aberturas que permitem ampla iluminação, circulação e ventilação do espaço interno. Na área externa, as fachadas apresentam o uso de materiais naturais como a pedra e a madeira, presente nos brises que dão movimento e harmonia com o seu entorno natural.

Programas utilizados:  
SketchUp, Lumion 9.5 e Photoshop

Modelagem 3D e Renderização desenvolvidos para o projeto do arquiteto Benedito Fernando Moreira (2021)



## PROJETO CASA DO LAGO

Projeto arquitetônico de uma residência situada nas margens de um lago. O projeto explora a horizontalidade em sua volumetria, com vãos livres e aberturas que permitem ampla iluminação, circulação e ventilação do espaço interno. Na área interna, a planta livre integra espaços de convivência, sala, cozinha, contando com mobiliários elegantes e sofisticados. Além disso, os espaços, que recebem uma boa iluminação natural, possuem revestimentos e texturas suaves.

Programas utilizados:  
SketchUp, Lumion 9.5 e Photoshop

Modelagem 3D e Renderização desenvolvidos para o projeto do arquiteto Benedito Fernando Moreira (2021)



# PROJETO CASA HORIZONTAL

Projeto arquitetônico de uma residência cujo projeto aposta na horizontalidade em sua planta e volumetria, com vãos livres e aberturas que permitem ampla iluminação, circulação e ventilação do espaço interno. A residência explora o uso de materiais como o vidro, presente nas esquadrias de metal, concreto exposto, presente em toda a estrutura e pavimentos do projeto.

Programas utilizados:  
SketchUp, Lumion 9.5 e Photoshop

Modelagem 3D e Renderização desenvolvidos para o projeto do arquiteto Benedito Fernando Moreira (2021)



## PROJETO CASA HORIZONTAL

Projeto arquitetônico de uma residência cujo projeto aposta na horizontalidade em sua planta e volumetria. O interior da residência, com pé direito duplo, a planta livre integra espaços de convivência, sala, cozinha, contando com mobiliários elegantes e sofisticados. Além disso, os espaços internos, que recebem uma boa iluminação natural, se integram com a área externa devido ao uso do vidro para dividir os ambientes, criando, assim, uma ampliação de todo o espaço

Programas utilizados:  
SketchUp, Lumion 9.5 e Photoshop

Modelagem 3D e Renderização desenvolvidos para o projeto do arquiteto Benedito Fernando Moreira (2021)



# PROJETO CASA TRIÂNGULO

Projeto arquitetônico de uma residência que possui o foco na área de lazer externa. O projeto explora a horizontalidade em sua volumetria, com vãos livres e aberturas que permitem ampla iluminação, circulação e ventilação do espaço interno. Na área externa, o paisagismo emoldura toda o espaço de lazer, com piscina, deck de madeira e espaço para contemplação. O espaço interno explora o uso de texturas naturais, com o uso da madeira e do cobogó de cerâmica.

Programas utilizados:  
SketchUp, Lumion 9.5 e Photoshop

Modelagem 3D e Renderização desenvolvidos para o projeto do arquiteto Benedito Fernando Moreira (2021)





## PROJETO CHURRASCARIA E POUSADA

Projeto de fachada para uma edificação de uso misto que conta com uma churrascaria e uma pousada. O projeto busca conversar os dois estabelecimentos, que estão situados na mesma edificação, com o uso de materiais e cores como a madeira, o aço e o tijolo cerâmico. Todos estes elementos se sobrepõem em tons suaves que vão dos tons pastéis até o marrom escuro. Na área externa, o paisagismo emoldura toda o espaço de estacionamento, entrada e área do restaurante.

Programas utilizados:  
SketchUp, Lumion 9.5 e Photoshop

Modelagem 3D e Renderização desenvolvidos para o projeto da arquiteta Carla Tasca - Escritório 29MEIA (2021)



## PROJETO CASA FAZENDA

Projeto arquitetônico de uma residência situada em uma área rural. O projeto explora, em suas fachadas, o uso de elementos que sobressaem nas varandas e coberturas, dando à casa um jogo de volumetrias, com vãos livres e aberturas que permitem ampla iluminação, circulação e ventilação do espaço interno. O espaço interno explora do uso de texturas naturais, com o uso da madeira nas esquadrias, no revestimento do piso, guarda corpo, pergolado e mobiliários internos e externos, proporcionando um estilo rústico.

Programas utilizados:  
SketchUp, Lumion 9.5 e Photoshop

Modelagem 3D e Renderização desenvolvidos para o projeto da arquiteta Carla Tasca - Escritório 29MEIA (2021)





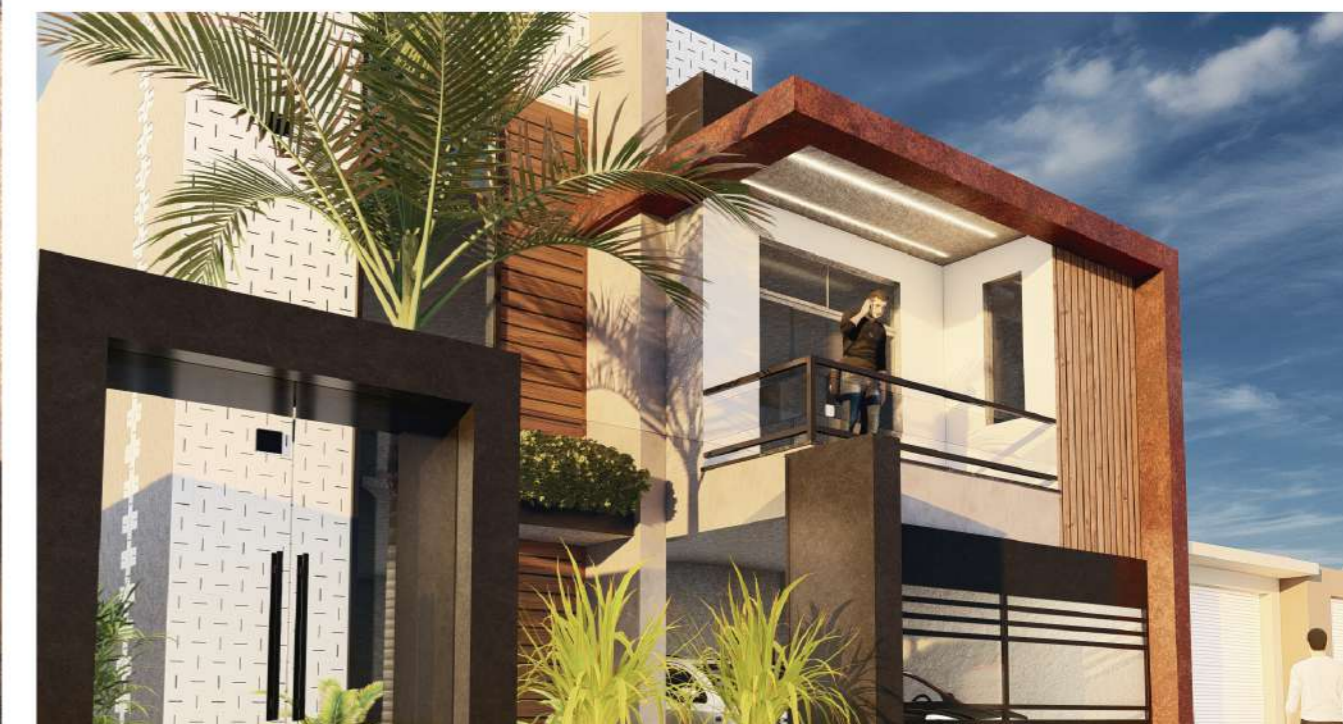
## PROJETO CASA C

Projeto de fachada para uma residencia. O projeto explora da verticalidade na volumetria da edificação que conta com dois pavimentos. Na fachada apresenta o uso de revestimentos diversos como a madeira, o aço e o vidro, proporcionando elegância e modernidade à casa. As esquadrias trazem uma composição harmônica junto dos elementos da fachada e proporcionam a entrada de iluminação natural e ventilação para o ambiente interno.

---

Programas utilizados:  
SketchUp, Lumion 9.5 e Photoshop

Modelagem 3D e Renderização desenvolvidos para o projeto da arquiteta Carla Tasca - Escritório 29MEIA (2021)



# PROJETO SMR

Projeto de fachada em uma edificação de uso misto que conta com uma loja no primeiro pavimento e apartamentos residenciais situada acima da loja. O projeto de fachada é voltado para a modificação das fachadas dos apartamentos, buscando com o uso de materiais e cores como a madeira, o aço e o cimento queimado trazer modernidade e volumetria ao edifício.

Programas utilizados:  
SketchUp, Lumion 9.5 e Photoshop

Modelagem 3D e Renderização desenvolvidos para o projeto da arquiteta Carla Tasca - Escritório 29MEIA (2021)



