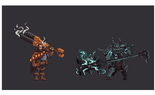
Sobrevivencia

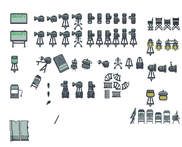
Personagens baseados em 64x64 pixels.

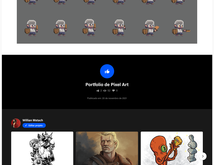


Animações e Processos.

Cenas grandes.

Sprites para Game Dev.





A que você está pensando, Artur Hirsch?
Publicar um comentário
PROPRIETÁRIO
Artur Hirsch
Criador, Hirsch
CAMPOS DE EDIÇÃO
Sobrepujar
Portfólio de Pixel Art
Criado em 30 de outubro de 2021
20 Character Character design
Digital Art game game design
Pixel art Sprite
© All Rights Reserved