



Olimpíadas do Conhecimento

Linguagens e Tecnologia

Olimpíadas do Conhecimento

Linguagens e Tecnologia

Neste material, você vai encontrar informações sobre as seguintes Olimpíadas do Conhecimento da área de Linguagens e suas Tecnologias:

- Olimpíada Brasileira de Foguetes – Obafog
- Olimpíada Brasileira de Informática – OBI
- Olimpíada Brasileira de Robótica – OBR
- Olimpíada Brasileira do Saber – OBS
- Olimpíadas de Português – OP
- Torneio Feminino de Computação – TFC





Olimpíadas do Conhecimento

Linguagens e Tecnologias

Olimpíada Brasileira de Foguetes

A Olimpíada Brasileira de Foguetes (Obafog) é uma competição científica que desafia estudantes a construir e lançar foguetes o mais longe possível, utilizando conhecimentos de Física, Matemática e Engenharia. A iniciativa faz parte da Olimpíada Brasileira de Astronomia e Astronáutica (OBA), sendo organizada pela Sociedade Astronômica Brasileira (SAB) e pela Agência Espacial Brasileira (AEB), com apoio de diversas instituições educacionais e escolas espalhadas em todo o território nacional.

Um dos grandes atrativos da Obafog é seu caráter prático e lúdico, que estimula o trabalho em equipe, a criatividade e a aplicação de conceitos teóricos na construção de foguetes feitos com materiais simples, como garrafas PET e tubos de papel. A competição promove o encantamento pela ciência e pela exploração espacial entre estudantes dos Ensinos Fundamental e Médio, ampliando o interesse pelas áreas científicas desde o 1º ano da educação básica.

A fase mais avançada da competição é realizada em Barra do Piraí (RJ), onde os mais bem classificados participam da Jornada de Foguetes — um encontro nacional com lançamentos, palestras e premiações. Além da experiência científica e educativa, os participantes têm a chance de receber medalhas, certificados e, em alguns casos, concorrer a vagas em universidades.

PRINCIPAIS INFORMAÇÕES

Organizadores: Sociedade Astronômica Brasileira (SAB) e Agência Espacial Brasileira (AEB), com apoio de diversas instituições educacionais e escolas espalhadas em todo o território nacional.

Áreas do conhecimento: Física, Astronáutica e Engenharia.





Olimpíadas do Conhecimento

Linguagens e Tecnologia

Categorias e modalidades:

- Modalidades presencial e virtual.
- Composta pela Mostra Brasileira de Foguetes (Mobfog) e pela Jornada de Foguetes.

Público-alvo:

- Estudantes do 6º ano do Ensino Fundamental à 3ª série do Ensino Médio.

Formato:

- Construção e lançamento de foguetes feitos com materiais simples.

Quando acontece:

Anualmente. Em geral entre abril e setembro.

Reconhecimento e prêmios:

- Medalhas de Ouro, Prata e Bronze.
- Certificados e convites para eventos científicos e feiras, como a Jornada de Foguetes, que é presencial e, por isso, há a necessidade de arcar com os custos de estadia e alimentação.

Possibilidade de vagas em universidades:

Sim. A OBAFOG abre portas para vagas diretas em cursos específicos da Unesp.

Mais informações no *site* oficial:

<http://www.oba.org.br/site/>

Inscrições pela plataforma:

<https://app.oba.org.br/login>





Olimpíadas do Conhecimento

Linguagens e Tecnologias

Olimpíada Brasileira de Informática (OBI)

Modalidades: Programação e Iniciação

A Olimpíada Brasileira de Informática (OBI) é uma competição nacional que incentiva estudantes a desenvolver habilidades em lógica, programação e raciocínio computacional. Destinada a crianças, adolescentes e jovens com diferentes níveis de experiência, a OBI apresenta desafios que vão muito além da memorização: ela estimula a criatividade, a resolução de problemas e o pensamento estratégico, competências cada vez mais essenciais no mundo contemporâneo.

Criada em 1999, a OBI é organizada pelo Instituto de Computação da Universidade Estadual de Campinas (Unicamp), com apoio da Sociedade Brasileira de Computação (SBC). A proposta é aproximar os estudantes do universo da Ciência da Computação, mostrando que programar não é apenas para especialistas, mas sim para todos! E que pode ser divertido, acessível e transformador.

Atualmente, a Olimpíada Brasileira de Informática (OBI) está organizada em duas modalidades, e cada modalidade é dividida em níveis. As duas modalidades são: **Programação** e **Iniciação**.

A modalidade **Programação** exige conhecimento em programação e tem tarefas de programação com níveis variados de dificuldade. A modalidade **Iniciação** é destinada aos estudantes que ainda não sabem programar; eles competem resolvendo problemas de lógica e problemas de raciocínio computacional, sem uso de computador, apenas de lápis e papel.

Participar da OBI pode abrir muitas portas: além do reconhecimento por desempenho, os participantes podem ser convidados para participar de programas de treinamento, integrar a equipe brasileira em competições internacionais, como a *International Olympiad in Informatics* (IOI), e até utilizar a conquista como diferencial para bolsas e oportunidades acadêmicas em universidades públicas e privadas.





Olimpíadas do Conhecimento

Linguagens e Tecnologia

PRINCIPAIS INFORMAÇÕES

Organizadores: Instituto de Computação da Universidade Estadual de Campinas (Unicamp) e Sociedade Brasileira de Computação (SBC).

Área do conhecimento: Matemática (Informática/Programação/Computação).

Categorias e modalidades:

- Programação:
 - Nível Júnior, para estudantes de qualquer ano do Ensino Fundamental.
 - Nível 1, para estudantes do Ensino Fundamental à 1ª série do Ensino Médio.
 - Nível 2, para estudantes do Ensino /Fundamental à 3ª série do Ensino Médio.
 - Nível Sênior, para estudantes do 4º ano do Ensino Técnico e alunos cursando pela primeira vez o 1º ano de um curso de graduação.
- Iniciação:
 - Nível Júnior, para estudantes dos 4º e 5º anos do Ensino Fundamental.
 - Nível 1, para estudantes dos 6º e 7º anos do Ensino Fundamental.
 - Nível 2, para estudantes dos 8º e 9º anos do Ensino Fundamental.

Público-alvo:

- Estudantes do Ensino Fundamental (a partir do 1º ano) e do Ensino Médio, de escolas públicas e particulares.
- Estudantes universitários, cursando o 1º ano de graduação pela primeira vez.

Formato:

- Provas individuais de múltipla escolha e tarefas de lógica ou programação, conforme a categoria e a fase (Local, Estadual e Nacional).





Olimpíadas do Conhecimento

Linguagens e Tecnologias

Quando acontece:

Anualmente. As inscrições ocorrem entre março e abril. As provas são realizadas entre abril e setembro, com datas específicas por categoria.

Reconhecimento e prêmios:

- Medalhas de Ouro, Prata e Bronze.
- Convites para programas de treinamento avançado em programação competitiva.
- Possibilidade de seleção para a equipe brasileira na *International Olympiad in Informatics* (IOI).

Possibilidade de vagas em universidades:

Sim. O OBI abre portas para vagas diretas nas seguintes universidades: UFMS, USP, Unicamp, Unesp, UFABC e UniFEI.

Mais informações e cronograma completo no *site* oficial:

<https://olimpiada.ic.unicamp.br>





Olimpíadas do Conhecimento

Linguagens e Tecnologia

Olimpíada Brasileira de Robótica (OBR)

A Olimpíada Brasileira de Robótica (OBR) é uma das maiores competições científicas do país que tem como objetivo principal transformar a Robótica Educacional em um tema acessível e estimulante dentro da sala de aula, além de descobrir novos talentos, conectando estudantes de diferentes regiões do Brasil. Por meio de atividades que unem Robótica e Inteligência Artificial, a OBR promove o aprendizado de forma inovadora e instigante.

A OBR é formada por professores, pesquisadores e entusiastas da área de Robótica e Tecnologia de diversas instituições do Brasil. Gratuita e sem fins lucrativos, é apoiada pelo Conselho Nacional de Desenvolvimento Científico e Tecnológico (CNPq), pelo Ministério da Ciência, Tecnologia e Inovação (MCTI), pelo Fundo Nacional de Desenvolvimento Científico e Tecnológico (FNDCT), pelo Ministério da Educação (MEC) e pela Coordenação de Aperfeiçoamento de Pessoal de Nível Superior (Capes).

Atualmente, a Olimpíada Brasileira de Robótica é realizada pela RoboCup Brasil, uma etapa da RoboCup (prestigiosa competição anual de robótica internacional), consolidando-se como referência na formação e na descoberta de novos talentos em Ciência e Tecnologia.

A competição oferece duas modalidades: a teórica, com provas objetivas por níveis escolares; e a prática, com equipes que projetam, constroem e programam robôs para desafios específicos e Robótica artística. O foco é estimular competências como resolução de problemas, trabalho em equipe e criatividade tecnológica.

Participar da OBR traz reconhecimento individual e coletivo: além de medalhas, os melhores competidores têm acesso a bolsas do CNPq, minicursos e até participação em competições internacionais como a RoboCupJunior.





Olimpíadas do Conhecimento

Linguagens e Tecnologias

PRINCIPAIS INFORMAÇÕES

Organizadores: Comitê da RoboCup Brasil em colaboração com o Conselho Nacional de Desenvolvimento Científico e Tecnológico (CNPq) e instituições como o Instituto Federal do Rio Grande do Norte (IFRN) e outras universidades públicas e particulares.

Áreas do conhecimento: Ciências Exatas: Robótica, Inteligência Artificial e Tecnologia aplicadas à Educação.

Categorias e modalidades:

- Modalidade teórica: individual, dividida em níveis escolares do 1º ano do Ensino Fundamental (nível 0) até o Ensino Médio/Técnico (nível 5).
- Modalidade prática: equipes de 2 a 4 estudantes construindo e programando robôs em desafios como resgate, simulação ou Robótica artística.

Público-alvo:

- Estudantes entre 6 e 19 anos, matriculados no Ensino Fundamental, Médio ou Técnico, de escolas públicas ou privadas de todo o Brasil.

Formato:

- **Modalidade teórica:** provas aplicadas presencialmente pela escola ou em formato híbrido, com questões objetivas.
 - Nível 0 - Destinada aos estudantes regularmente matriculados no 1º ano do Ensino Fundamental - 1 hora - 10 questões.
 - Nível 1 - Destinada aos estudantes regularmente matriculados no 2º ou 3º ano do Ensino Fundamental - 2 horas - 10 questões.
 - Nível 2 - Destinada aos estudantes regularmente matriculados no 4º ou 5º ano do Ensino Fundamental - 2 horas - 15 questões.
 - Nível 3 - Destinada aos estudantes regularmente matriculados no 6º ou 7º ano do Ensino Fundamental - 2 horas - 15 questões.





Olimpíadas do Conhecimento

Linguagens e Tecnologia

- Nível 4 - Destinada aos estudantes regularmente matriculados no 8º ou 9º ano do Ensino Fundamental - 2 horas - 15 questões.
- Nível 5 - Destinada aos estudantes regularmente matriculados em qualquer série do Ensino Médio ou Técnico - 4 horas - 20 questões.
- **Modalidade prática:** desafios práticos presenciais, com construção, programação e apresentação de robôs, em datas estipuladas por etapas regionais.

Quando acontece:

Anualmente. As inscrições de 2025 foram realizadas entre março e maio, e as provas começaram em junho. A etapa final acontecerá entre outubro e novembro.

Reconhecimento e prêmios:

- Medalhas de Ouro, Prata e Bronze, bem como certificados digitais.
- Bolsas de Iniciação Científica Júnior do CNPq e minicursos na área.
- Possibilidade de participação em eventos nacionais e internacionais, como a RoboCupJunior.

Possibilidade de vagas em universidades:

Sim. A OBR — na modalidade teórica — abre portas para vagas diretas nas seguintes universidades: UFMS, USP, Unicamp, Unesp, UFABC e Unifei.

Mais informações e inscrições no *site* oficial: <https://obr.robocup.org.br/>





Olimpíadas do Conhecimento

Linguagens e Tecnologias

Olimpíada Brasileira do Saber (OBS)

A Olimpíada Brasileira do Saber (OBS) surgiu em 2014, como competição nacional de alto nível para aproximar o interesse dos estudantes brasileiros de áreas como Arte, Matemática, Raciocínio Lógico, Língua Estrangeira, Ciências da Natureza, Educação Tecnológica e Atualidades.

Voltada para estudantes do 9º ano do Ensino Fundamental até o Ensino Médio, a competição tem provas competitivas e colaborativas, envolvendo teoria e prática, aprimoramento do raciocínio lógico matemático, habilidades mentais, argumentação, desafios, debate e estímulo à criatividade.

Organizada pela Agência Nacional de Defesa dos Direitos Difusos à Educação e à Saúde (ANDDDES), a OBS oferece suporte completo aos participantes — desde a preparação até o acompanhamento nas fases da competição. Seu propósito vai além da premiação: a Olimpíada Brasileira do Saber visa reconhecer o talento nacional e preparar os estudantes para desafios acadêmicos mais amplos, como olimpíadas internacionais.

Participar da OBS traz reconhecimento individual e coletivo; além disso, estimulam-se habilidades como o trabalho em equipe, a comunicação e a confiança para futuros desafios acadêmicos.

PRINCIPAIS INFORMAÇÕES

Organizadores: Agência Nacional de Defesa dos Direitos Difusos à Educação e à Saúde (ANDDDES), com o apoio de instituições parceiras e professores de diversas universidades do país.

Área do conhecimento: Multidisciplinar (Arte, Matemática, Língua Estrangeira, Atualidades, Ciência, Tecnologia, Astronomia etc.).





Olimpíadas do Conhecimento

Linguagens e Tecnologia

Categorias e modalidades:

- Categoria única formada por estudantes do 8º ano do Ensino Fundamental até a 3ª série do Ensino Médio.
- 2ª fase: nova prova objetiva individual.

Público-alvo:

- Estudantes do 8º ano do Ensino Fundamental e de qualquer série do Ensino Médio matriculados em escolas públicas ou particulares, com no máximo 19 anos.

Formato:

- Fase I (30 questões objetivas): ocorre no âmbito da escola inscrita e é composta das seguintes disciplinas: Matemática, Raciocínio Lógico, Ciências da Natureza (Língua Portuguesa).
- Fase II (30 questões objetivas): realizarão a 2ª fase os estudantes que atingirem a média de corte, que será divulgada pela organização da OBS. A avaliação será composta das disciplinas: Ciências, Atualidade, Robótica e Tecnologia (Língua Estrangeira).
- Fase presencial (composta de três etapas com provas objetivas, desafios de lógica e construção robótica): após o resultado da 2ª fase, o professor representante de cada instituição selecionará, entre os medalhistas, os dez mais bem colocados para representar a escola na fase final.

Quando acontece:

Anualmente. Inscrições e calendário variam a cada edição. Em 2025, as inscrições aconteceram entre janeiro e março, e as fases foram realizadas entre março e julho.

Reconhecimento e prêmios:

- Medalhas de Ouro, Prata e Bronze.
- Na 3ª fase, premiação com troféus e novas medalhas para as melhores equipes.

Possibilidade de vagas em universidades:

Sim. A OBS abre possibilidades de vagas diretas na seguinte universidade: Unesp.

Mais informações e inscrições no site oficial: <https://obssaberes.org/>





Olimpíadas do Conhecimento

Linguagens e Tecnologias

Olimpíada de Português (OP)

A Olimpíada de Português (OP), uma competição nacional que celebra a língua portuguesa em suas dimensões literária, idiomática e cultural, é voltada especialmente a estudantes do Ensino Fundamental ao Ensino Médio.

Idealizada por um grupo de professores e estudiosos, a OP nasceu com o objetivo de contribuir para o fortalecimento da capacidade interpretativa e expressiva dos estudantes por meio da promoção do uso padrão da Língua Portuguesa, da interpretação de textos clássicos de excelência e da reflexão acerca dos diversos aspectos linguísticos da língua.

Além disso, a Olimpíada de Português visa fomentar a leitura de obras clássicas da literatura; valorizar a sabedoria presente em expressões populares; apresentar questões que desafiem os conhecimentos dos estudantes no uso da língua; e prestigiar discentes que se destaquem nas habilidades de expressão e interpretação e no uso padrão da Língua Portuguesa, bem como professores e escolas que incentivem seus estudantes a aprofundar-se no conhecimento da língua.

Atualmente, é organizada por um comitê científico, formado por professores especialistas de universidades brasileiras e portuguesas, uma iniciativa liderada pelo Instituto Philotimia, com apoio da Associação de Professores de Português (APP) de Portugal e da Abralín (Associação Brasileira de Linguística).

Participar da OP significa aprimorar habilidades de leitura e escrita, experimentar gêneros literários e ainda receber medalhas, menções e certificados.





Olimpíadas do Conhecimento

Linguagens e Tecnologia

PRINCIPAIS INFORMAÇÕES

Organizadores: Instituto Philotimia (Brasil), com apoio institucional da Associação de Professores de Português (APP – Portugal), da Abralín, da Universidade Federal Fluminense (UFF) e de outras entidades parceiras.

Área do conhecimento: Linguagens e suas tecnologias (Língua Portuguesa).

Categorias e modalidades:

- Categoria C: para estudantes matriculados no 6º ou 7º ano do Ensino Fundamental.
- Categoria B: para estudantes matriculados no 8º ou 9º Ano do Ensino Fundamental.
- Categoria A: para estudantes matriculados no Ensino Médio.

Público-alvo:

- Estudantes dos 6º ao 9º anos do Ensino Fundamental e do Ensino Médio, de escolas públicas e privadas de todo o Brasil.

Formato:

- A OP é composta de duas fases:
 - Primeira fase: consiste em uma prova objetiva - 25 questões de múltipla escolha.
 - Segunda fase: consiste em uma prova mista - cinco questões de somatório e três questões discursivas.
- Ambas as fases serão individuais: apenas o estudante inscrito poderá realizar as provas.





Olimpíadas do Conhecimento

Linguagens e Tecnologias

Quando acontece:

Anualmente. A edição de 2025 teve as inscrições entre janeiro e maio. As provas aconteceram entre maio e agosto.

Reconhecimento e prêmios:

- Medalhas de Ouro, Prata e Bronze, bem como menções honrosas conforme desempenho individual.
- As escolas com melhor desempenho receberão uma placa (física) de "Escola Destaque".

Possibilidade de vagas em universidades:

Sim. A OP oferece possibilidade de vaga direta na seguinte universidade: Unesp.

Mais informações e inscrições no *site* oficial:

<https://www.olimpiadadeportugues.org/3a-op-olimpiada-de-portugues/regulamento>





Olimpíadas do Conhecimento

Linguagens e Tecnologia

Torneio Feminino de Computação (TFC.BR)

O Torneio Feminino de Computação (TFC.BR) é uma competição nacional dedicada exclusivamente à valorização da presença feminina no universo da Computação. Criado com o objetivo de incentivar, desde cedo, meninas a explorar a lógica computacional, a programação e o pensamento algorítmico, o TFC.BR busca ampliar a diversidade na área de tecnologia, em que as mulheres ainda são minoria.

O TFC.BR é coordenado pelo "Movimento Meninas Olímpicas", um projeto institucional da Universidade Federal de Santa Maria (UFSM), inspirado na *European Girls' Olympiad in Informatics* (EGOI).

A iniciativa também está vinculada à Sociedade Brasileira de Computação (SBC) e tem focalizado seus esforços no encorajamento de meninas dos Ensinos Fundamental e Médio a enxergar seu potencial em uma área estratégica e inovadora, por meio de desafios acessíveis e instigantes.

Participar do TFC.BR significa mais do que competir: é uma oportunidade de descobrir talentos, fortalecer a autoestima, representar sua escola e entrar em contato com outras meninas apaixonadas por tecnologia. Além de medalhas, o torneio promove o protagonismo feminino e coloca em evidência carreiras na Computação e em outras áreas das Ciências Exatas.

PRINCIPAIS INFORMAÇÕES

Organizadores: Comissão Organizadora do Torneio de Física para Meninas e do Instituto Internacional de Física (IIP), com o apoio do Instituto Federal do Ceará (IFCE), do Instituto Federal do Norte de Minas Gerais (IFNMG), da Universidade Federal de Santa Maria (UFSM) e da Sociedade Brasileira de Física (SBF).

Área do conhecimento: Matemática (Computação/Programação/Pensamento Computacional).





Olimpíadas do Conhecimento

Linguagens e Tecnologias

Categorias e modalidades:

- 1ª série do Ensino Médio.
- 2ª série do Ensino Médio.
- 3ª série do Ensino Médio.

Público-alvo:

- Estudantes que se identificam com o gênero feminino do Ensino Médio, de escolas públicas ou particulares.

Formato:

- Duas fases:
 - 1ª fase (*on-line*): prova objetiva, de caráter eliminatório (15 questões).
 - 2ª fase (presencial): prova discursiva e/ou de resposta direta, de caráter classificatório (5 questões).

Quando acontece:

Anualmente. Em 2025 as inscrições ficaram abertas até o dia 15 de agosto. A 1ª fase foi realizada no mesmo mês e a 2ª fase, em outubro.

Reconhecimento e prêmios:

- Medalhas de Ouro, Prata e Bronze.
- Menções honrosas a critério da Comissão Organizadora do TFM.

Possibilidade de vagas em universidades:

Sim. A TFC.BR possibilita vagas diretas na seguinte universidade: Unesp.

Mais informações e atualizações no *site* oficial:

<https://tfcbr.inf.ufsm.br/olimpiadas/computacao-tfc>

