

supodium



Poderoso, intuitivo e acessível.

O SU Podium permite renderizações de alta qualidade e realistas a partir de seus modelos SketchUp com **baixo custo e altíssimo desempenho.**



Renderizando no SketchUp com SU Podium

SU Podium é um plug-in utilizado dentro do SketchUp de renderização fotorrealística desenvolvido para transformar seu modelo do SketchUp em uma imagem foto-real com iluminação, propriedades de material, reflexão e refração realistas.

É intuitivo, fácil para iniciantes, e interface simples com predefinições versáteis que reduzem o tempo de aprendizado para minutos em vez de meses. Emprega tecnologia de renderização avançada, mas mantém sua intenção original: tornar a renderização fotorrealista para SketchUp uma tarefa fácil e recompensadora.

Usa um mecanismo de raytracing enviesado de última geração combinado com um conjunto de predefinições cuidadosamente calibradas para tornar a renderização do SketchUp simples e agradável. Nossa filosofia de fluxo de trabalho sempre foi simplificar o processo de renderização e ajudá-lo a ir da cena do SketchUp a uma bela imagem fotorrealística da forma mais eficiente possível, e surpreender seus clientes no processo.

Raytracing e Global Illumination

- ■ SU Podium usa um algoritmo de mapeamento de fótons que fornece raytracing preciso e iluminação global que produz belas imagens fotorrealistas. Embora o usuário não precise estar ciente de qual tecnologia está sendo usada, é importante observar que você pode obter imagens de alta qualidade com reflexão e iluminação realistas, rapidamente.

Multi-Threading

- ■ SU Podium usa multi-threading para tirar proveito de todos os seus núcleos e threads de CPU. O Podium não é uma renderização híbrida, para uma solução baseada em GPU, oferecemos ProWalker GPU com NVIDIA Iray.

Materiais realistas

- ■ Uma parte essencial da criação de modelos SketchUp é a aplicação de texturas. SU Podium pode transformar essas texturas simples em materiais realistas de forma rápida. Reflexões, refrações, mapas de relevo e outras propriedades avançadas podem ser aplicadas a um material específico do SketchUp.

Relacionado a Materiais:

- **Materiais do Podium Browser:** Biblioteca de texturas em alta resolução e centenas de materiais prontos para renderização.
- **Materiais automáticos:** Quando os materiais automáticos estão ativados, o SU Podium entende que determinados materiais padrão do SketchUp serão atribuídos a propriedades de material fotorrealistas predefinidas do Podium. Usar esta opção pode economizar muito tempo na aplicação de boas propriedades de reflexão, desfoque, refração ou saliência a materiais.

Sky Light

- ■ A luz do céu é uma fonte de luz ambiente aplicada uniformemente a todo o plano de fundo do SketchUp.

Sun Light

- ■ A luz do sol é uma fonte de luz que usa as configurações de céu e sombra do SketchUp (as sombras do SketchUp devem estar ativadas). O brilho do sol, a exposição e a direção da sombra podem ser controlados alterando a data e a hora do SketchUp na caixa de diálogo de sombras.

Iluminação HDRI / IBL

- ■ Baseada em imagem HDR (HDRI) é uma alternativa versátil, fácil de iluminar suas imagens externas em uma ampla gama de condições de iluminação. Quando a iluminação HDRI está ativa, o HDR escolhido se torna uma solução completa para o céu, o plano de fundo e a iluminação natural em sua renderização.

Omni & Spot Lights

- ■ É uma fonte de luz artificial que emite luz uniformemente em todas as direções, semelhante a uma lâmpada.

LEM Lights

- ■ Ao contrário da Omni e Spot Lights, os materiais Podium LEM usam a geometria real do SketchUp para lançar iluminação em uma cena. Os materiais LEM podem ser usados como uma fonte de iluminação visível (como uma lâmpada, letreiro de néon, etc.)

Luminárias do Podium Browser

- ■ O Podium Browser oferece milhares de luminárias prontas para renderização que possuem pontos artificiais, spots e LEM cuidadosamente configuradas para precisão e prontas para renderizar.