

Projetos em R para leigos

SUMÁRIO

Introdução

Parte 1: Ossos do Ofício

Capítulo 1: R: O que Faz e Como Faz

Capítulo 2: Trabalhando com Pacotes

Capítulo 3: Em Termos Gráficos

Parte 2: Interagindo com um Usuário

Capítulo 4: Trabalhando com um Navegador

Capítulo 5: Painéis de Controle — Que Beleza!

Parte 3: Aprendizado de Máquina

Capítulo 6: Ferramentas e Dados para Projetos de Aprendizado de Máquina

Capítulo 7: Decisões, Decisões, Decisões

Capítulo 8: Na Floresta, de Forma Aleatória

Capítulo 9: Suporte Seu Vetor Local

Capítulo 10: K-Means Clustering

Capítulo 11: Redes Neurais

Parte 4: Conjuntos de Dados (Muito) Grandes

Capítulo 12: Explorando o Marketing

Capítulo 13: Da Cidade que Nunca Dorme

Parte 5: Mapas e Imagens

Capítulo 14: Por Toda Parte

Capítulo 15: Diversão com Imagens

Parte 6: A Parte dos Dez

Capítulo 16: Mais de Dez Pacotes para Projetos em R

Capítulo 17: Mais de Dez Recursos Úteis