

THE DEVELOPER'S CONFERENCE - TDC

Termos e Condições de Venda

A Globalcode Treinamentos, organizadora e mentora do TDC, regula a realização de inscrição e pagamento online, para as edições dos eventos The Developer's Conference no Brasil e possui parceria com a PayPal para pagamentos. Antes de realizar a inscrição, verifique os termos e condições de venda abaixo.

1. Informações Gerais:

- 1.1. O The Developer's Conference, um evento de tecnologia da informação, é realizado no Brasil em no mínimo 3 (três) edições ao ano, cada uma em uma cidade diferente.
- 1.2. Cada edição do The Developer's Conference tem duração de no mínimo 2 (dois) dias. Cada dia reúne no mínimo 5 (cinco) trilhas e, workshops, podem ou não fazer parte de sua programação.
 - 1.2.1. Uma **Trilha** é a reunião de no mínimo 7 (sete) palestras com um tema em comum. As trilhas são realizadas de forma presencial e têm 8 (oito) horas de duração com intervalo de 1 (uma) hora de almoço e 30 (trinta) minutos para o coffee-break à tarde. As palestras das diversas trilhas do dia acontecem simultaneamente cada uma em sua sala. O participante inscrito em mais de uma trilha por dia não conseguirá assistir por completo todas as palestras.
 - 1.2.2. A **Trilha Stadium** compõe uma seleção de palestras das outras trilhas do dia, escolhidas conforme a sua representatividade. Ela é aberta e sem custo adicional a todo participante presencial inscrito em qualquer outra trilha do mesmo dia que portanto terá a oportunidade de assistir uma ou mais palestras das outras trilhas. Ela acontece no auditório e sempre que possível é transmitida via webcast com inscrições online e gratuitas.
 - 1.2.3. Um **Workshop** é um evento de meio período ou de dia inteiro, cada um com um tema diferente e um instrutor único que abordará este conteúdo de maneira teórica e prática com maior aprofundamento. As vagas são reduzidas (20 vagas por workshop) e é recomendado para um público que busca um maior conhecimento no tema apresentado.
- 1.3. **Inscrições:**
- 1.4. As inscrições no TDC possuem valores promocionais e com desconto progressivo, conforme o número de trilhas e workshops adquiridos, desde que sejam compradas em um mesmo pagamento, no mesmo momento e para a mesma pessoa, ou seja, no mesmo acesso à página do sistema de inscrições.
 - 1.4.1. Para a compra de 1 (uma) trilha/workshop o valor cobrado será de 100% da tabela vigente das fases de inscrição e o participante poderá ir em 1 (dia) do evento com acesso à sala desta trilha/workshop, à área comum dos estandes e à trilha Stadium no mesmo dia;
 - 1.4.2. Para a compra de **2 (duas) trilhas/workshops** o comprador terá direito a **5% (cinco por cento) de desconto** no valor do preço vigente da fase de inscrição e terá acesso às 2 (duas) salas destas trilhas, à área comum dos estandes e à trilha Stadium no mesmo dia.
 - 1.4.3. Para a compra de **3 (três) trilhas/workshops** o comprador terá direito a **10% (dez por cento) de desconto** no valor do preço vigente da fases de inscrição e terá acesso às 3 (três) salas destas trilhas, à área comum dos estandes e à trilha Stadium no mesmo dia.

- 1.4.4. Para a compra de **4 (quatro) trilhas/workshops** o comprador terá direito a **15% (quinze por cento) de desconto** no valor do preço vigente da fases de inscrição e terá acesso às 4 (quatro) salas destas trilhas, à área comum dos estandes e à trilha Stadium no mesmo dia.
- 1.4.5. Para a compra de **5 (cinco) trilhas/workshops** o comprador terá direito a **20% (vinte por cento) de desconto** no valor do preço vigente da fases de inscrição e terá acesso às 5 (quatro) salas destas trilhas, à área comum dos estandes e à trilha Stadium no mesmo dia.
- 1.5. A inscrição por trilha/workshop garante que o participante tenha o seu lugar reservado na sala de sua trilha/workshop.
- 1.6. As inscrições são realizadas antecipadamente exclusivamente pelo site do evento ou nos dias do evento diretamente no credenciamento, com pagamento à vista usando dinheiro ou cartão de débito ou crédito. Sujeito a disponibilidade de vaga no dia.
- 1.7. Para pagamento via PayPal, as inscrições serão aceitas até 1 (um) dia antes do dia do evento.
- 1.8. Para pagamento via boleto bancário, as inscrições serão aceitas até 7 (sete) dias úteis antes do 1º (primeiro) dia do evento.
- 1.9. Na homepage do The Developer's Conference, o interessado deverá clicar no botão "INSCREVA-SE" localizado na lateral direita acima da grade de programação ou diretamente no menu superior para acesso direto à página de inscrições.
- 1.10. Na página de inscrições o interessado deverá escolher que tipo de participante ele é, pessoa física, jurídica (inscrições corporativas) ou estudante/grupos, para ser encaminhado ao sistema de inscrições pertinente à sua escolha.
- 1.11. Para pessoa física, se o interessado já participou anteriormente de alguma edição do TDC ou é cliente Globalcode, basta informar usuário (email cadastrado anteriormente) e senha para realizar o login (se esqueceu a senha, clicar em recuperar senha). Nesta janela entretanto, caso não seja cadastrado, o interessado deverá clicar no link abaixo e preencher um breve cadastro com seus dados pessoais (nome completo, número de inscrição no CPF, endereço completo, telefone e e-mail).
- 1.12. Antes de concluir a compra, no passo 3 onde é selecionada a forma de pagamento, o interessado deverá necessariamente confirmar que leu e aceita este Termos e Condições de Venda. A inscrição no The Developer's Conference implica aceitação integral deste Termo.
- 1.13. Após efetuada a inscrição e o pagamento, o inscrito receberá um e-mail confirmando a inscrição. A inscrição só poderá ser considerada confirmada, após a efetivação do pagamento e o recebimento, por e-mail, da confirmação de inscrição.
- 1.14. A inscrição poderá ficar em status de reserva até o mesmo dia, às 23:59h, sendo responsabilidade do inscrito dar continuidade ao processo de pagamento dentro deste prazo, caso não o tenha feito no mesmo momento da inscrição. Depois deste horário, será necessário cancelar e refazer a inscrição do início. Nesta nova inscrição o valor praticado será o da Fase do dia em que ela for reiniciada.

2. Inscrições para Empresas e Grupos:

- 2.1. O TDC oferece descontos progressivos especiais para grupos de colaboradores de empresas, universidades ou caravanas.
- 2.2. Para empresas, na página de inscrições, escolha a opção Formulário pela Empresa - Corporativo e então prosseguir com o preenchimento dos 02 (dois) formulários, Parte 1, com os dados de cada participante e trilhas/workshops desejados e Parte 2, com dados da empresa para faturamento.
- 2.3. O prazo padrão de pagamento das inscrições corporativas é de 07 (sete) dias corridos da data da emissão da Nota Fiscal. Caso a empresa necessite de um prazo maior diferenciado,

o valor cobrado será o correspondente a Fase de preços da tabela da data escolhida para pagamento. Por exemplo: se a empresa necessitar de 30 dias para pagamento, quando sua solicitação de inscrição está na Fase 2, o valor cobrado de cada produto (trilha/workshop) será o da Fase 3 da tabela de pagamento. Qualquer necessidade entrar em contato através do e-mail corporativo@thedevelopersconference.com.br

3. Inscrições para Estudantes:

- 3.1. Estudantes, alunos e ex-alunos dos cursos e carreiras da Globalcode pagam meia nas trilhas Stadium.
- 3.2. Antes de fazer a inscrição, é necessário ter cadastro no site da Globalcode, enviar cópia digitalizada de sua carteira de estudante, ou informar que é/foi aluno da Globalcode solicitando seu Código Promocional para o e-mail tdc@thedevelopersconference.com.br.
- 3.3. O Código Promocional, enviado para o e-mail cadastrado, é pessoal e intransferível e terá validade até as 22:00 horas do dia anterior ao 1º (primeiro) dia do evento.
- 3.4. Somente serão aceitas solicitações de código promocional até 72 (setenta e duas) horas antes do início do 1º dia do evento.
- 3.5. Lembrando: é necessário ter cadastro Globalcode e informar o seu e-mail principal deste cadastro.
- 3.6. O código promocional não poderá ser usado para inscrições já efetuadas. Ou seja, não haverá reembolso do valor do desconto de estudante para uma inscrição que já foi finalizada e paga integralmente.
- 3.7. Uma inscrição de estudante não poderá ser transferida para outra pessoa.

4. Formas de Pagamentos:

- 4.1. Os pagamentos para compras antecipadas, realizadas online, podem ser feitos via PayPal ou Boleto, conforme tabela de preços da Fase vigente na data da inscrição.
- 4.2. Usando o PayPal o interessado paga suas compras na internet com simplicidade e segurança, mantendo os dados do seu cartão de crédito ou conta bancária em sigilo e sem precisar digitá-los a cada compra. Depois de criar sua conta gratuitamente, poderá optar em pagar até em 6x (doze vezes) sem juros, utilizando apenas o seu e-mail e senha cadastrados no PayPal. Após o pagamento, receberá um e-mail de confirmação de pagamento tanto da Globalcode como do PayPal.
- 4.3. A compra estará sujeita à disponibilidade de ingressos e à aprovação da operadora de seu cartão de crédito.
- 4.4. Inscrições realizadas através de pagamentos via PayPal que não forem confirmadas ou recebidas até às 23:59h (horário de Brasília) do mesmo dia da transação, serão canceladas.
- 4.5. Para pagamento de inscrição individual com Boleto Bancário, faz-se necessário selecionar esta opção no momento da inscrição, antes de finalizá-la. O boleto é enviado para o e-mail cadastrado na Globalcode e terá um prazo de vencimento de 3 (três) dias após sua emissão. Após a confirmação do pagamento em nosso sistema o participante recebe um e-mail de confirmação de pagamento.
- 4.6. Pagamentos através de Boleto Bancário somente serão aceitos quando solicitados até 7 (sete) dias úteis antes do 1º (primeiro) dia do evento.
- 4.7. Inscrições realizadas através de pagamentos via Boleto Bancário que não forem confirmadas ou recebidas até às 23:59h (horário de Brasília) do dia do seu vencimento poderão ser canceladas sem aviso prévio.
- 4.8. Ao aceitar estes Termos e Condições de Vendas, você autoriza a equipe do evento a entrar em contato com você ou seu representante sobre o status de sua inscrição e/ou informações relevantes ao evento.

- 4.9. A nota fiscal da compra será enviada para o e-mail do participante inscrito no prazo de até 20 (vinte) dias após o término do evento.
- 5. Transferência de Trilhas/Workshops ou Participantes:**
- 5.1. Transferência entre os **Participantes** utilizando o mesmo pagamento devem ser solicitadas pelo participante original através do envio de e-mail para o endereço eletrônico tdc@thedevelopersconference.com.br, somente até **7 (sete) dias antes do início do 1º dia do evento**, informando o nome completo, e-mail e CPF, do novo participante, lembrando que este já deve possuir cadastro no sistema da Globalcode. Sujeito a resposta pela equipe de atendimento em até 72 horas.
- 5.1.1. O novo participante deverá apresentar um documento oficial com foto e um termo de autorização do participante originalmente inscrito, contendo os dados cadastrais de ambos os envolvidos.
- 5.2. Transferência de **Trilhas/Workshops** utilizando o mesmo pagamento e o mesmo participante pode ser realizada de 2 formas:
- 5.2.1. Pelo próprio participante, através do sistema de inscrição online até **7 (sete) dias antes do início do 1º dia do evento**. Recomendamos fazer desta forma pela praticidade e rapidez;
- 5.2.2. Ou através de envio de e-mail para tdc@thedevelopersconference.com.br, informando a trilha inscrita e a trilha que quer substituir, limitadas a **1 (uma) transferência por trilha/workshop**, somente até **7 (sete) dias antes do início do 1º dia do evento**. Sujeito a resposta pela equipe de atendimento em até 72 horas.
- 5.3. A troca de trilha/workshop somente poderá ser realizada caso haja disponibilidade de vaga para a trilha/workshop requerida.
- 5.4. Após o prazo indicado acima, somente poderá ser feita durante o evento no balcão de "novas inscrições/informações" no credenciamento e haverá cobrança de taxa de transferência.
- 5.5. Para cada transferência, de participante ou trilha/workshop após o prazo indicado acima e durante o evento, junto ao credenciamento, será cobrado o valor de R\$ 25,00 (vinte e cinco reais) para esta operação e impressão de novo crachá.
- 5.6. A Globalcode não se responsabiliza pela transferência do referido pagamento da inscrição entre os participantes.
- 6. Desistência e Reembolso:**
- 6.1. O(s) pedido(s) de cancelamento(s) e reembolso(s) das inscrição(ões) de trilhas/workshops pago(s) deverá(ão) ser solicitado(s) exclusivamente através do envio de e-mail para a organização do evento no endereço e-mail tdc@thedevelopersconference.com.br.
- 6.2. O reembolso do valor da inscrição de cada trilha/workshop cancelado será efetuado, descontadas as taxas de administração operacional de cada item, desde que esse direito seja requisitado com mais de 72 (setenta e duas) horas antes da data do início do 1º dia do evento.
- 6.3. O valor será devolvido como forma de crédito na próxima fatura quando da inscrição via PayPal.
- 6.4. No caso de Boleto Bancário, o prazo de devolução é de até 10 (dez) dias úteis, em conta corrente informada pelo inscrito, contados a partir do pedido de reembolso por e-mail, podendo ser efetuado antes ou depois.

- 6.5. Do valor reembolsado, para ambas as formas de pagamento, PayPal e Boleto Bancário, será descontada uma **taxa de administração operacional de R\$ 25,00 (vinte e cinco reais) para cada Trilha/Workshop pago integralmente.**
- 6.6. Cancelamentos solicitados com menos de 72 (setenta e duas) horas antes da data do início do 1º dia do evento, bem como as ausências, serão responsáveis pela taxa de inscrição integral e perderão o direito de receber seus materiais da conferência.
- 6.7. Caso o evento seja cancelado pela Globalcode por qualquer motivo, o inscrito fará jus ao reembolso integral das quantias pagas para a inscrição na(s) trilha(s)/workshop(s), sem qualquer dedução. O reembolso previsto nesta cláusula servirá como indenização integral de quaisquer quantias devidas pela Globalcode ao inscrito em decorrência do cancelamento do TDC. Nenhum outro custo será reembolsado. Os cancelamentos de viagens e reservas de hotéis são de responsabilidade do requerente.
- 6.8. Para as inscrições que foram concedidas com alguma forma de desconto (estudantes, ex-alunos, grupos, etc) não haverá reembolso do valor do desconto concedido, somente será reembolsado o valor efetivamente pago pela inscrição.
- 7. Credenciamento e Frequência:**
 - 7.1. O credenciamento pode ser realizado no local e em todos os dias do evento, a partir das 7:30 horas até as 17:00 horas.
 - 7.2. O uso do crachá fornecido pelo The Developer's Conference no momento do credenciamento é obrigatório durante todo o evento e para o acesso às salas.
 - 7.3. Em todos os dias do evento, a identificação do inscrito será solicitada, mediante a apresentação obrigatória do crachá para a participação, presença da trilha/workshop comprada e livre acesso às áreas comuns do evento.
 - 7.4. Os nomes dos participantes poderão ser divulgados pela Globalcode a terceiros bem como publicados em materiais promocionais, incluindo sites, blogs e redes sociais.
- 8. Certificado de Participação:**
 - 8.1. O certificado, em formato PDF, será enviado para o e-mail cadastrado do participante que esteve presente no dia de sua trilha /workshop inscrito.
 - 8.2. Será enviado 1 (um) certificado por cada trilha/workshop inscrito no prazo de até 30 dias após o término do evento.
 - 8.3. Os certificados são enviados em lotes, por trilhas e workshops e este envio pode acontecer no mesmo dia ou em dias diferentes.
- 9. Obrigação e Responsabilidade Civil:**
 - 9.1. A Globalcode se compromete a realizar o TDC conforme a programação disponibilizada em seu website, sem prejuízo do disposto no item 14 (catorze) abaixo. A inscrição no TDC confere o direito ao participante de usufruir, durante os dias do evento que foi inscrito, das palestras e coffee-breaks previstos na programação de sua trilha/workshop, conforme organizado pela Globalcode. Entretanto, a inscrição no evento não confere qualquer direito de reembolso com hospedagem e/ou transporte até o local do evento, bem como quaisquer outros gastos, custos ou despesas incorridos ou quaisquer prejuízos sofridos pelos inscritos para a participação no TDC ou durante a realização do evento.
- 10. Inscritos com Necessidades Especiais ou Dificuldades de Locomoção:**
 - 10.1. O inscrito que seja portador de necessidades especiais que dificulte sua locomoção deverá informar sua condição pelo e-mail e-mail tdc@thedevelopersconference.com.br, no momento de sua inscrição, de modo que a organização possa tomar todas as providências cabíveis e razoáveis para que seu acesso ao local do Evento não seja prejudicado e que seu assento preferencial seja respeitado. Tal disposição também se aplica àquelas pessoas que, mesmo não sendo portadoras de deficiência física, por algum motivo sofram de dificuldades de locomoção transitória. Caso o evento causador de tal dificuldade tenha ocorrido após sua inscrição no evento, o participante deverá contatar a organização do

evento, por e-mail, o quanto antes. As providências descritas neste item não incluem as despesas de locomoção até o local do evento.

- 10.2. O inscrito portador de deficiência auditiva poderá levar um tradutor de libras de sua confiança sem custo extra algum. Solicitamos apenas que o mesmo envie os dados do tradutor (nome completo, email, cpf e telefone) para o email tdc@thedevelopersconference.com.br, a fim de que seu cadastro de acompanhante seja feito e ele possa realizar seu credenciamento e assim transitar acompanhando o participante durante o evento. Este email deverá ser enviado pelo menos com 7 dias úteis antes do início do evento.

11. Direito de Uso de Imagem:

- 11.1. A utilização de equipamentos de gravação de imagem, som e vídeo para fins promocionais, comerciais ou pessoais é estritamente proibida durante o evento sem autorização da organização, sendo que a Globalcode é proprietária de todos os direitos autorais e comerciais em relação ao TDC e das imagens produzidas de todos os participantes do evento. Os participantes do TDC estão autorizados a tirar fotos somente para uso pessoal.
- 11.2. Ao realizar sua inscrição todo o participante automaticamente autoriza o uso do seu nome, imagem e retrato (doravante coletivamente referido como o meu "Imagem") em todo e qualquer material entre fotos, documentos e outros meios de comunicação, impressa ou via internet, para ser utilizada em campanhas promocionais e institucional do The Developer's Conference, sejam essas destinadas à divulgação ou promoção ao público em geral e/ou apenas para uso interno desta instituição, desde que não haja desvirtuamento da sua finalidade.
- 11.3. A presente autorização é concedida a título gratuito, abrangendo o uso da Imagem acima mencionada em todo território nacional e no exterior, em todas as suas modalidades e, em destaque, das seguintes formas: (I) out-door; (II) busdoor; folhetos em geral (encartes, mala direta, catálogo, etc.); (III) folder de apresentação; (IV) anúncios em revistas e jornais em geral; (V) home page; (VI) cartazes; (VII) back-light; (VIII) mídia eletrônica (painéis, vídeo-tapes, televisão, cinema, programa para rádio, entre outros); (VIV) mídia de internet (sites, blogs, redes sociais, banners digitais, newsletter, emails marketing, entre outros) .

12. Proteção de Dados:

- 12.1. Ao se cadastrar no TDC você dá permissão à Globalcode de entrar em contato com você a respeito de sua presença no evento.
- 12.2. As informações de contato fornecidas durante a inscrição serão usadas para o envio de informações relacionadas ao evento em questão e também para o envio de Boletins da Globalcode caso queira. A qualquer momento o participante poderá acessar seu cadastro pessoal através do site da Globalcode (www.globalcode.com.br) e optar por receber ou não este Boletim.
- 12.3. As informações que você fornece durante a inscrição serão utilizadas pela Globalcode para fins de acesso aos requisitos de tecnologia e áreas de interesse de atender pessoas físicas e jurídicas.
- 12.4. A Globalcode não vende ou aluga suas informações pessoais a terceiros, porém todos os patrocinadores Diamond do evento terão acesso ao mailing do evento todo (participantes presenciais e online) e os patrocinadores de trilha terão acesso ao mailing da trilha que patrocina. Portanto, ao confirmar seu cadastro e inscrição no TDC você estará concordando com este termo.

13. Alteração de programação:

- 13.1. A Globalcode se compromete a envidar os melhores esforços para que o TDC corra conforme o esperado, de acordo com cronograma e programação previamente estabelecidos e com a participação de todos os palestrantes anunciados. Todavia, a Globalcode, a seu critério, poderá alterar datas e horários do evento, substituir qualquer

palestrante por outro palestrante qualificado para promover o debate sobre o tema ou cancelar a participação de participantes, sem prévio aviso, sem que tais mudanças caracterizem inadimplemento contratual.

- 13.2. A simples ocorrência do TDC caracteriza adimplemento contratual da Globalcode em relação aos participantes, não estando a Globalcode obrigada a satisfazer os gostos, desejos e anseios dos participantes quanto ao conteúdo programático do TDC, que por sua natureza, possui alto grau de subjetividade e estética particulares.

14. Força maior:

- 14.1. No caso em que a Globalcode estiver impedida de exercer as suas obrigações como resultado de qualquer causa além de seu controle, tais como, guerra, atos de terrorismo, cancelamentos de voos da linha aérea ou terrestre, greves, protestos, paralisações, inundação, comercialmente inviável, e falha de terceiros para fornecer bens ou serviços, a Globalcode fica dispensada de suas obrigações e responsabilidades, enquanto o cumprimento for impedido.

15. Política de Privacidade:

- 15.1. O The Developer's Conference é um evento criado e organizado pela Globalcode Tecnologia e Informática Ltda.
- 15.2. Sua política de privacidade e direitos autorais é regida pela mesma política desta empresa e poderá ser consultada neste link: <http://www.globalcode.com.br/empresa/politicas>.

Globalcode Tecnologia e Informática e Ltda.

03.281.114/0001-45

E-mail: tdc@thedevelopersconference.com.br