

Oficina de Introdução à Linguagem C

Exercícios da Aula 1 - Variáveis

1) Crie os seguintes programas:

- a. Criar uma variável do tipo inteiro, atribuir um valor qualquer para ela e mostrar seu conteúdo na tela.
- b. Criar uma variável do tipo caracter, atribuir um caracter qualquer para ela e mostrar seu conteúdo na tela.
- c. Criar uma variável do tipo decimal, atribuir um valor qualquer para ela e mostrar seu conteúdo na tela.
- d. Criar duas variáveis do tipo inteiro, atribuir um valor qualquer para cada uma delas e mostrar o conteúdo das duas na tela.
- e. Criar duas variáveis do tipo inteiro, atribuir um valor qualquer para cada uma delas e mostrar a soma do conteúdo das duas na tela.
- f. Criar duas variáveis do tipo decimal, atribuir um valor qualquer para cada uma delas e mostrar o produto do conteúdo das duas na tela.
- g. Criar 3 variáveis do tipo inteiro, atribuir um valor qualquer para 2 delas, armazenar a diferença dessas duas na terceira e mostrar o valor da terceira na tela.

2) Executar os seguintes comandos, verificar a saída e descobrir onde encontra-se o problema, se houver:

- a.

```
main(){
    int x;
    char y;
    x = 2;
    y = 2;
    printf ("x = %d", x);
    printf ("y = %c", y);
}
```
- b.

```
#include<stdlib.h>
main(){
    char a = 'z';
    printf ("%d", y);
}
```
- c.

```
main(){
    float v;
    printf ("%d", v);
}
```

DESAFIO: Dadas 3 variáveis a, b, c de qualquer tipo, escreva os comandos necessários para trocar seus valores de forma que fiquem seguinte maneira:

- b com o valor de a
- c com o valor de b
- a com o valor de c

Nota: utilize somente uma variável auxiliar.