

Oficina de Introdução à Linguagem C

Exercícios da Aula 6 - Vetores

- 1) Crie um vetor de cinco posições e atribua valores para cada uma das posições do vetor. Ao final, imprimir na tela os números, percorrendo o vetor utilizado.
- 2) Crie um vetor de cinco posições e receba do usuário cinco números, que serão armazenados em cada uma das posições do vetor. Ao final, imprimir na tela os números, percorrendo o vetor utilizado.
- 3) Insira os números 2, 4, 6, 8 e 10 em um vetor e imprima na tela a média desses elementos.
- 4) Insira em um vetor os elementos ímpares do intervalo de 1 a 20.
- 5) Leia do teclado um vetor de 10 posições e escreva na tela o menor elemento.
- 6) Leia do teclado um vetor de 10 posições e escreva na tela o ÍNDICE menor elemento.