

Oficina de Introdução à Linguagem C

Exercícios da Aula 7 - Exercícios

- 1) Faça um programa que calcule a média dos números de 1 a 10 e mostre na tela.
- 2) Faça um programa que calcule a média dos números de -1 a -10 e mostre na tela.
- 3) Escreva um programa que leia um vetor de n posições e mostre na tela o índice do menor elemento e a média dos elementos pares.
- 4) Faça um programa que leia um vetor de 10 posições e verifique se existem valores iguais (caso existam, escreva-os na tela).
- 5) Tentando descobrir se um dado era viciado, Zezé o lançou n vezes. Dados os n resultados dos lançamentos, determinar o número de ocorrências de cada face.
- 6) Escreva um programa que lê uma lista de inteiros positivos e imprime a lista em ordem inversa. A lista pode ter até 100 elementos e a leitura deve ser interrompida assim que o primeiro inteiro não positivo for digitado, ou seja, não será informado previamente o número de inteiros da lista.
- 7) Faça um programa que leia um vetor de cinco posições para número reais e depois um código inteiro. Se o código for 1, mostre o vetor na ordem direita; se for 2, mostre o vetor na ordem inversa. Caso o código for diferente de 1 e 2, escreva uma mensagem retornando que o código é inválido.
- 8) Faça um programa que preencha um vetor com 10 números inteiros, calcule e mostre a quantidade de números negativos e a soma dos números positivos desse vetor.