

Oficina de Introdução à Linguagem C

Exercícios da Aula 5 - Revisão

- 1) Faça um algoritmo que imprima na tela os números de 1 a 10.
- 2) Faça um algoritmo que receba três números do usuário, e imprima na tela o quadrado de cada um desses números.
- 3) Faça um algoritmo que receba um número como entrada e diga se esse número é par ou ímpar. Dica: a resolução pode utilizar a operação de módulo.
- 4) Forneça um algoritmo que receba três números inteiros do usuário e imprima na tela o maior deles.
- 5) Faça um algoritmo que receba três números do tipo inteiro como entrada e imprima na tela esses números em ordem crescente.
- 6) Repita o exercício anterior, porém agora imprima na tela os números em ordem decrescente.
- 7) Faça um programa para calcular e exibir a soma dos números de 1 a n, em que n é lido do teclado. Crie três versões: usando while, do-while e for.
- 8) Construa um programa que leia uma série de números fornecidos pelo usuário através do teclado. O dado finalizador é o número -1 (ou seja, ao ler -1, o programa deve parar de ler dados).
- 9) Faça um algoritmo para verificar se o ano lido do teclado é bissexto. Obs.: um ano será bissexto se for divisível por 400 ou se for divisível por 4 e não o for por 100.
- 10) Escrever um programa que some os elementos pares de uma sequência de números fornecidos via teclado (o dado finalizador é 0).
- 11) Faça um algoritmo que recebe um número com 3 dígitos do usuário e imprime o número invertido na tela. Exemplo: Recebe do usuário o número 123, e imprime o número 321 na tela.