

Oficina de Introdução à Linguagem C

Exercícios da Aula 2 - Scanf()

1) Crie os seguintes programas:

- criar uma variável do tipo inteiro, receber um valor do teclado, armazenar nela e mostrar seu conteúdo na tela.
- criar uma variável do tipo caracter, receber um caracter do teclado, armazenar nela e mostrar seu conteúdo na tela.
- criar uma variável do tipo decimal, receber um valor do teclado, armazenar nela e mostrar seu conteúdo na tela.
- criar duas variáveis do tipo inteiro, receber um valor do teclado para cada uma, armazenar e mostrar o conteúdo das duas na tela.
- criar duas variáveis do tipo inteiro, receber um valor do teclado para cada uma, armazenar e mostrar a soma do conteúdo das duas na tela.
- criar duas variáveis do tipo decimal, receber um valor do teclado para cada uma, armazenar e mostrar o produto do conteúdo das duas na tela.
- criar 3 variáveis do tipo inteiro, receber um valor do teclado para 2 delas, armazenar a diferença dessas duas na terceira e mostrar o valor da terceira na tela.

2) Implemente um código que recebe do usuário três notas, calcule a média do aluno e imprima esta média na tela.

DESAFIO: Faça um programa que receba um valor de temperatura em Celsius e calcule e mostre a temperatura em Fahrenheit. (Fórmula de conversão: $F = (9 * C + 160)/5$)

DESAFIO 2: Faça um programa que receba um valor de temperatura em Fahrenheit e calcule e mostre a temperatura em Celsius. (Fórmula de conversão: $C/5 = (F - 32)/9$)